

I. OUVERTURE DE LA PORTE :

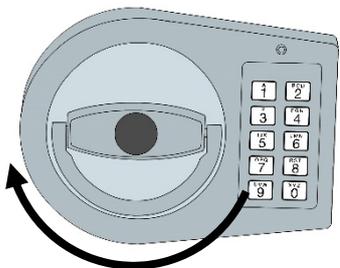
→ Tapez votre code à 6 chiffres. Le code "USINE" est :



→ A chaque chiffre composé, la led rouge clignote et la combinaison émet un bip sonore.

→ A la fin du code, la led rouge clignote deux fois et la combinaison émet deux bips sonores.

→ Tournez la poignée dans le sens des aiguilles d'une montre pour déverrouiller la porte.



→ Si le code est erroné, la led rouge s'allume en rouge et la combinaison émet un long bip sonore.

→ Après 4 codes erronés, la combinaison est inactive durant 5 minutes et la led rouge clignote toutes les dix secondes.

Attendre la n de la pénalité et recomposez soigneusement le code d'ouverture.

Chaque nouveau code erroné ajoute du temps à cette période durant laquelle aucune touche n'est prise en compte.

II. FERMETURE DE LA PORTE :

Tournez la poignée dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour verrouiller la porte. La combinaison se verrouille automatiquement.

III. CHANGEMENT DU CODE MAITRE :

(Ce changement est à faire porte ouverte)

→ Appuyez sur la touche 0 et gardez le doigt appuyé jusqu'à entendre un double bip. La led s'allume en rouge.

→ Composez l'ancien code maître, la combinaison émet deux bips sonores.

→ Composez le nouveau code, la combinaison émet deux bips sonores.

→ Composez une seconde fois le nouveau code, la combinaison émet deux bips sonores.

→ La led rouge s'éteint. La nouvelle combinaison est en place.

Faites l'essai de votre nouveau code porte ouverte. Pour cela, porte ouverte, refermez la poignée. La combinaison se verrouille. Faites l'ouverture avec votre nouveau code. Si celui-ci ne fonctionne pas, le changement a été mal fait, et dans ce cas, la serrure a conservé l'ancien code. Recommencez l'opération depuis le début.

IV. PROGRAMMATION D'UN DEUXIEME CODE UTILISATEUR :

→ Appuyez sur la touche 1 et gardez le doigt appuyé jusqu'à entendre un double bip. La led s'allume en rouge.

→ Composez le code maître, la combinaison émet deux bips sonores.

→ Composez le nouveau code, la combinaison émet deux bips sonores.

→ Composez une seconde fois le nouveau code, la combinaison émet deux bips sonores.

→ La led rouge s'éteint. Le deuxième code utilisateur de la combinaison est en place.

Faites l'essai de votre nouveau code porte ouverte. Pour cela, porte ouverte, refermez la poignée. La combinaison se verrouille. Faites l'ouverture avec votre nouveau code. Si celui-ci ne fonctionne pas, le changement a été mal fait. Recommencez l'opération depuis le début.

V. DEPROGRAMMATION DU DEUXIEME CODE UTILISATEUR :

→ Appuyez sur la touche 3 et gardez le doigt appuyé jusqu'à entendre un double bip. La led s'allume en rouge.

→ Composez le code maître, la combinaison émet deux bips sonores.

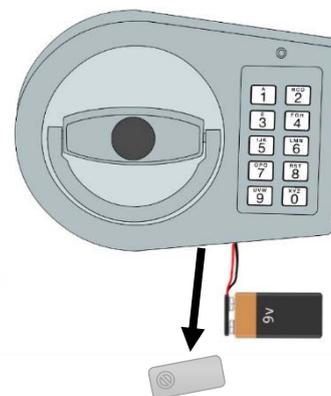
→ Le deuxième code de la combinaison est supprimé.

VI. CHANGEMENT DE LA PILE :

Si après la frappe de votre code, la combinaison émet des bips successifs, la pile doit être changée rapidement.

(PILE RECTANGULAIRE ALCALINE 6LR61)

Cette pile se situe dans le boîtier de la combinaison. Sous le pavé numérique, une petite trappe en plastique noir coulisse vers la gauche. Ouvrez cette trappe, la pile se trouve dans le logement (FIG 2). Enlevez délicatement le capuchon de la pile, sans tirer sur les fils et remettez ce capuchon sur la nouvelle pile. Remettez la pile dans son logement et faites coulisser la trappe vers la droite.



ATTENTION : TOUTE INTERVENTION EFFECTUEE A LA SUITE DE FAUSSES MANOEUVRES N'ENTRE PAS DANS LE CADRE DE LA GARANTIE.

Service après-vente :



Email : SAV@hartmann-tresore.fr
(Lundi à Vendredi de 8.30 à 17.00 CET +1)

Pour plus d'informations :

www.hartmann-tresore.fr
www.hartmann-tresore.es
www.hartmann-tresore.com

